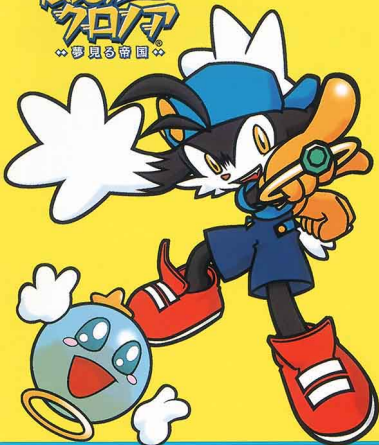


GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイ アドバンス

AGB-AKLJ-JPN

風の
クロノア
夢見る帝国



取扱説明書

namco®

この度はゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「風のクロノア〜夢見る帝国〜」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを体験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休憩をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品、リチウム電池が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- ものに当たったり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイアドバンス/ライト)	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○	×	×	×

ぼくはどこからきたんだろう

あお かぜ

青い風がふくところ

ぼくはどこへ行くんだろう

しろ くも

白い雲がたどりつくところ

だからきっと……

夢をみたら起きられる

CONTENTS 目次

ものがたり……………3	画面の見方とルール…11
登場人物……………4	アクション……………14
ゲームの流れ……………6	いろいろな仕掛け…18
ゲームの始め方……………8	アイテム紹介……………21
操作説明……………10	敵キャラクター……………22

ものがたり

ここは眠れぬ病にかかった国王によって、夢を見
ることを禁じられた国。眠っているうちにこの世界
に迷い込んだクロノアは、「夢を見た罪」によって
捕えられてしまいます。

「なんで夢を見ちゃいけないんだ!!」

クロノアの叫びもおなしく、宰相バクウはクロノア
に罰を与えようとします。しかし皇帝ゾリアスの
密書を受け、帝国で暮れる4匹の怪物を倒すことが
できれば処刑は取りやめという条件を出し、クロノア
を解放しました。

クロノアに親友のヒューボーが話しかけます。

「クロノア! なんが大変なことになったね」

「いったい、ここはどこなんだろう?」

「とりあえずいてみよう。なにがわかるかも」

「……そうだね、よし! いてみよう!!」

異世界に迷い込んだクロノアの冒険が始まります。



とう じょう じん ぶつ
登場人物

お話を盛り上げるキャラクターたちです。クロノアはここで紹介している人たち以外にも、多くの人と出会うことになります。



やんちゃで好奇心あふれる男の子です。親友であるヒューポの力を借りて、風を操る力を増幅しています。



ヒューポ

クロノアの持っているリングに宿る精。普段はリングの中に入っていてクロノアを助けてくれます。

ジリアス

クロノアが迷い込んだ帝国の皇帝。眠れない病にかかり、国民が夢をみることを禁止しています。



バクウ

ジリアスを補佐する帝国の宰相。クロノアに対して、処刑と引き替えに4匹の怪物を倒すことを命令します。



なが ゲームの流れ

クロノアが冒険する帝国には5つの「ワールド」があります。また、各ワールドは8つの「ビジョン」(ステージ)に分かれており、クリア方法などが違います。

ワールドマップ

進んだところまでのワールドを選択できます。すべてのビジョンをクリアしていなくても、ボスを倒せば次のワールドへ進めるようになります。



ビジョンセレクト

クリアしていくごとに選択できるビジョンが増えていきます。クリアしたビジョンは何度でも遊ぶことができます。



パズルステージ

さまざまな仕掛けがある、パズル要素の強いステージです。「月のかけら」を3つ集めて「月の扉」を開ければクリアできます。



アクションステージ

ボードに乗って気持ちよくすべって行くフロートボード面と、障害物を越えて進むアスレチック面があります。ゴールまでたどり着けばクリアとなります。



ボスステージ

ボスとの対決。つかまえた敵をボスの弱点にぶつけ、画面上部に表示されるボスのライフがなくなればクリアできます。



ゲームの始め方

ゲームを始めましょう。電源を入れるとタイトル画面が表示されます。ここでスタートボタンを押すとモード選択画面になります。

◆◆ モード選択画面

まず**+**ボタンでモードを選びます。初めから遊ぶときには「はじめから」を、ゲームの続きから遊ぶときには「つづきから」を選び、スタートボタンか**A**ボタンを押すと決定します。決定するとファイル選択画面に移動します。



◆◆ ファイル選択画面

+ボタンで遊ぶセーブファイルを選び、スタートボタンか**A**ボタンを押して決定します。「はじめから」を選択しているときは、セーブファイルが上書きされるので注意しましょう。



◆◆ オートセーブについて

このゲームのセーブは、すべてオートセーブで行われます。ビジョンをクリアしたときや、ビジョン内のフィールドを移動したときに自動的にセーブされます。

モード選択画面で「つづきから」を選べと、前回やめたところからゲームを再開することができます。



★ バックアップデータのクリア ★

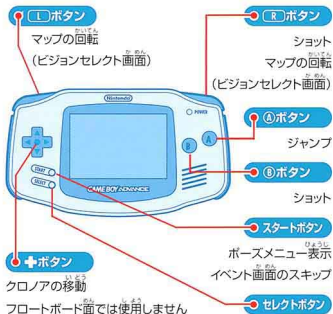
[L]、**[R]**、**A**、**B**、**+**ボタンの右をすべて押しながら電源を入れ、ゲームボーイのロゴが表示されている間押しっぱなしにしていると、バックアップデータの消去画面が表示されます。セーブデータを消去するかどうかのメッセージが表示されるので「はい」か「いいえ」を選んでください。「はい」を選ぶとセーブデータが消去されます。



操作説明

ここでは操作方法を紹介しています。クロノアの詳しい操作については、14～17ページの「アクション」でも説明していますので、そちらも読んでおいてください。

ボタン操作



- 詳しい操作は14～17ページで説明しています。
- この操作方は初期設定のもので、ボタンの設定はポーズメニューの「キーコンフィグ」でお好みのものに変更することができます。(12ページ参照)

画面の見方とルール(1)

11～13ページではビジョン画面の見方やビジョンのルールを説明していきます。なお、ビジョンによっては表示されない項目もあります。

基本画面



★ ビジョンのルール ★

基本画面はクロノアが冒険する舞台です。ゲームのルールにしたがって進んでください。

- 敵にふれたり水やトゲに落ちるとライフが1つ減ります。
- ライフが全部なくなるとクロノアは倒れてしまい、「残りのクロノア」が1つ減ります。
- 「残りのクロノア」が0になると、ビジョンオーバー(ゲームオーバー)となります。
- 「カギ」で、同じ印の「カギの扉」を開くことができます。
- 「月のかけら」を3個集めると、「月の扉」を開けます。
- パズルステージは「月の扉」に入るとクリア、アクションステージではゴールにたどり着くとクリアです。

画面の見方とルール(2)

◆◆ ポーズメニュー

ゲーム中にスタートボタンを押すとポーズがかり、メニューが開きます。＋ボタンでメニューを選択し、④ボタンで決定してください。



ゲームをつづける

ゲームを再開します。③ボタン、スタートボタンを押しても同じです。

ここからやりなおす

プレイ中のフィールドの最初からゲームをやりなおすことができます。

ビジョンセレクト

ビジョンセレクト画面に戻ることができます。

キーコンフィグ

ボタン設定を変更することができます。

◆◆ コンティニュー

ビジョンオーバーになると、コンティニュー画面になります。「つづける」を選び、④ボタンかスタートボタンを押すとそのビジョンの最初から続けることができます。ゲームを終了する場合は「やめる」を選んでください。



★ 先に進めなくなったら? ★

仕掛けの解き方を間違えると、先へ進めなくなることがあります。そのような場合には、「ここからやりなおす」を選んでもう一度チャレンジしてください。なお、やりなおしたときは、「残りのクロノア」は減りません。



アクション(1)

クロノアは走ったりジャンプしたりするだけでなく、他にもいろいろなアクションを持っています。うまく使い分けて、さまざまな仕掛けを解いていきましょう。

移動

クロノアを左右に動かします。基本中の基本です。



▲十字ボタンの左右を押すと、その方向にクロノアが移動します。



▲フロートボードに乗っている場合は自動でスクロールします。

上り下り

はしごやロープを上り下ります。ただし、敵やハコを持ち上げているときには、この動作をすることはできません。



▲十字ボタンの上下でクロノアがはしごなどを上り下ります。

ジャンプ

クロノアがジャンプします。敵やハコを持ち上げてもジャンプすることができます。



▲Aボタンを押すと、クロノアがジャンプします。

空中移動

一定時間空中にとどまることができます。また、敵やハコを持ち上げているときには、この動作はできません。



◀ジャンプ中にAボタンを押し続けると、耳ではばたきます。十字ボタンの左右で少しだけ移動することもできます。

アクション(2)

◆◆ 攻撃

風玉を撃って敵をつかまえると、投げることができます。投げた敵は、壁や他の敵にぶつくと破裂します。攻撃だけでなく、仕掛けを動かすなどいろいろな使い方を試してみましょう。



◆◆ 2段ジャンプ

敵をつかまえている状態でできるアクションです。敵を踏み台にして通常よりも高く飛ぶことができます。踏み台にした敵は下向きに飛んでいき、これで攻撃することもできます。



いろいろな仕掛け(1)

ビジョンには「ハコ」や「スイッチ」をはじめとした、
いろいろな仕掛けがあります。これらを利用して、ビジ
ョンをクリアしていきましょう。

◆◆ ハコ



ハコは敵と同じように投げるこ
とができますが、破裂はしませ
ん。足場として使いましょう。

◆◆ 爆弾ハコ



プッピなどの爆発にふれると矢
印の方向に破裂します。また、
普通のハコとしても使えます。

◆◆ 磁石ブロック



同じ模様の特殊な壁に投げると
くっつきます。ハコと同じよう
に足場として利用しましょう。

◆◆ 滝



クロノアの行く手をさえぎる滝
です。こんなときは敵やハコで
流れを止めるとよいのです。

◆◆ スイッチ



風玉や敵をぶつけるとスイッチ
がオンになります。なにが起こる
かは見ての楽しみ。

◆◆ 据え置きスイッチ



こちらのスイッチは、クロノアや
ハコが上に乗っている間だけオ
ンになるタイプです。

◆◆ クミ



風玉でつかまえるとぶらさがる
ことができます。動いているも
のもあります。

◆◆ 矢印パネル



敵などをぶつけると矢印の方向
に飛んでいきます。青いものは
風玉で方向を変更できます。

いろいろな仕掛け(2)

◆◆ バネ



踏みつけた瞬間にタイミングよく
④ボタンを押しましょう。高くジャンプすることができます。

◆◆ ふんすいおしほ 噴水足場



水の方で上下する足場です。タイミングよく飛び乗って、渡っていきましょう。

◆◆ てんびん 天秤



天秤の一方に立つと、もう一方が上がります。足場などに利用しましょう。

◆◆ とびら 扉



「月の扉」は「月のかけら」、「カギの扉」は「カギ」がないと開けることができません。

アイテム紹介

冒険中に手に入れることのできるアイテムです。意外なところに隠されていることもあるので探してみてください。効果は下のとおりです。



月のかけら

3個集めると「月の扉」を開くことができます。パズルステージのキーアイテムです。



カギ

「カギの扉」を開くことのできるアイテムです。同じ印の扉に対応します。



夢のかけら(小)

すべて集めるといいことがあるかも!?



夢のかけら(大)

「夢のかけら(小)」5個分にあたります。



ハート

クロノアのライフが1つ回復します。



1UP

残りのクロノアが1つ増えます。

で 敵キャラクター(1)

冒険の行く手をはばむ、憎らしくも愛らしい敵キャラクターたち。クリアにかかせない存在でもあります。



ムウ

通路をひよこひよここと歩き回っています。移動速度が遅いので簡単につかまえることができますでしょう。



フラムウ

空を飛ぶことができるムウです。その愛らしさはフラムウになっても健在です。



ブッピー

持ち上げるとカウントダウンが始まり、0になると爆発します。普通に投げただけでは破裂しないので注意！



ムウボーダーズ

フロートボードに乗って空を飛ぶことのできるムウです。アクションステージで登場します。



ササラン

風玉をぶつけても敵をぶつけてもビクともしません。攻撃を受けないようにやり過ごしましょう。



グリッツ

弾を撃ちまくる敵です。弾を撃つのをやめたときにチャンスです。



テットン

空中に浮かんでいる敵です。風玉を当てるとクロノアごと高く浮かび上がります。

てき 敵キャラクター(2)

???

力持ちの怪物で、地面に衝撃破を出したり、体当たりしてきます。
どうやら背中に弱点があるようですか……。



???

ムッを音符に変えたり、楽器から風を出したりして、不協和音を鳴らせています。音符を作り出しているのはお腹。ということは……。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

ほんひん にほんこくない ほんばい しよう
本品は日本国内だけの販売および使用とし、
しょうぎょうもくてき ほんたい きんし
また商業目的の買入は禁止されています。

カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する為、定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」(DMG-08)を使用して、図のようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。
※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。



バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンスは任天堂の商標です。



「遊び」をクリエイトする——
株式会社 ナムコ